Глава 718  
  
: И путь, и битва продолжаются\*\*  
  
Поздновато, конечно, но расскажу вкратце о типах участников нашей пати.  
  
Во-первых, я, само собой. Легкий воин скоростного маневрирования, полностью забивший на непонятный параметр ВЫН (по моим словам). Даже без предельной скорости могу прыгать метров на 50 чисто на воздушных прыжках.  
  
Затем, господин Ладдер. Благодаря расовым особенностям и крыльям, у него бонус к прыжкам. Ускорения нет, но если есть опоры, он может прыгать, почти не касаясь земли.  
  
А вот дальше – проблемы.  
  
Госпожа Рэй. Внешне хрупкий аватар, но по статам довольно медлительная, по крайней мере, на длинные прыжки рассчитывать не приходится.  
  
Имрон. Хоть и прокачалась как первопроходец до производственной профессии, но она скорее силовой тип, и, в отличие от госпожи Рэй, не такой уж хардкорный марафонец, так что и прыжки, и ускорение у нее так себе.  
  
И Кашуу Натц. Хилер, статы позволяют убегать от вражеского агро, но тоже не из тех, кто летает и прыгает – чистый маг (хилер).  
  
Итак, мы находимся в болотах, где были поселения ящеролюдов и драконидов (черных). Дальше по пути к вулкану лежит гигантский канал. Как его пересечь?  
  
«На всякий случай спрошу, есть у кого-нибудь способ перебраться на тот берег?»  
  
Хм, как и ожидалось, только я и господин Ладдер.  
Придется доставать секретное оружие… Инвентория, откройся! Вызываю! Суперинтеллектуальный кукольный юнит – Сайана!  
  
«Интеллект».  
  
«Это у тебя кличка такая?»  
  
«Если я не буду это произносить, меня саму раздавит интеллектом».  
  
У интеллекта нет массы, блядь. Или есть? Вес мозга там, все дела.  
  
«О, Сайана-тян!»  
– внезапно возбудилась Кашуу Натц, увидев Сайану, которая осталась такой же туповатой даже после патча «N».  
  
«Можно скриншот!? Скриншот! Если можно, видео!!»  
  
«Ты чего вдруг?»  
  
«Я фанатка!!»  
  
Нихуя не объяснение.  
  
«Да ладно, Сайана-тян сейчас самый известный НПС в РуШа во всем мире! Это нормальная реакция!»  
  
Ааа………………………… Вот оно что. Ну да, логично.  
  
«Сайана, сможешь перенести нас на тросе (・・・・・・)?»  
  
«Поняла: Если вы уберете вооружение в хранилище, возможно за две ходки».  
  
«Перенеси за три. Кашуу Натц устроим водные процедуры».  
  
«Э?»  
  
«Понятно, действуем в стиле суперинтеллекта?»  
  
«Э?»  
  
Через несколько минут раздались крики Кашуу Натц, испытавшей на себе прелести скольжения по воде на сверхзвуковой скорости с включенными на полную бустерами. Госпожа Рэй и Имрон, которых Сайана перенесла аккуратно, лишь наблюдали…  
Ну да, когда к тебе из воды выпрыгивают пираньи размером с добермана, заорешь. Но зато она получила острые ощущения с Сайаной, так что, наверное, довольна.  
А я пока убью одну из этих пираний. Если я сам стану приманкой, удочка нахуй не нужна.  
  
◇  
  
Артур Пенсилгон, не ведая, что события, к которым она имеет непосредственное отношение, уже идут полным ходом, столкнулась с проблемой совершенно иного рода.  
И в других местах, в других фракциях, те, кто смотрел на то же самое, видели то же самое.  
  
«Вот как…»  
  
Глобальный Квест «Королевская Заварушка». Борьба за власть между фракциями Нового и Бывшего Королей… или первый сверхмасштабный ПвП контент в РуШа. Его правила были официально объявлены администрацией.  
  
«Я так и думала, что будет захват территории, но тут придется поднапрячь мозги».  
  
Правила были следующие:  
  
\* Условие победы в этот раз определяется количеством захваченных городов к концу периода, если лидеры обеих фракций живы. Или состоянием лидеров – Бывшего Короля Торванте и Нового Короля Алекса – на момент окончания периода.  
\* Фракция Нового Короля побеждает, если к концу ивента захватит или убьет и Бывшего Короля Торванте, и Принцессу Арфилию.  
\* Фракция Бывшего Короля побеждает, если к концу ивента захватит или убьет Нового Короля Алекса, ИЛИ если и Новый, и Бывший Короли мертвы, а Принцесса Арфилия жива.  
\* В каждом городе, кроме двух столиц, где расположены штабы фракций, есть «наместник». Захватив или убив наместника вражеской фракции, можно захватить город.  
\* Фифтисия, Фастея и Секандилл – нейтральные города, в этом ивенте они не участвуют, боевые действия там запрещены.  
\* Во время ивента, только в «зоне ивента», убийство игроков не приводит к статусу «красного ника». При смерти игрок не теряет экипированные предметы или предметы в инвентаре.  
 \* Однако предметы, выпавшие из рук в момент смерти, остаются на месте. Изменения параметров от действий работают как обычно.  
\* При смерти игрок автоматически возрождается в столице своей фракции (Садорэма или Сартид).  
 \* В зависимости от места смерти накладывается «время лечения (штраф за рестарт)».  
\* Во время ивента боссы в зоне от Садорэмы до Сартида не появляются.  
\* В этом ивенте существуют НПС, имеющие сильное влияние на НПС своей фракции. Их захват или убийство снижает параметр «боевого духа» вражеской фракции.  
\* Во время ивента мировой сценарий не продвигается, и все события, связанные с мировым сценарием, приостанавливаются до окончания «Королевской Заварушки».  
  
◇◇  
  
Разговор одной парочки.  
  
«………Мда, ну и ну».  
  
«Рэйсей, объясни в трех словах, а?»  
  
«Ну… «Воевать придется все время», «Собрать игроков в кучу нереально», «Тактику свою и чужую хуй предугадаешь», как-то так».  
  
«Даже так нихуя не понял».  
  
◇◇◇  
  
Сборище любителей FPS.  
  
«Наш мозговой центр! Твое мнение!!»  
  
«Положитесь на меня. Веера из перьев нет?»  
  
«Ты из какой эпохи стратег, блядь?»  
  
«Во-первых, по этим условиям победы, фракции Нового Короля выгоднее играть в захват территории, чем пытаться убить Бывшего Короля».  
  
«Почему?»  
  
«Потому что победитель определяется в конце ивента. Даже если убьют Бывшего Короля, но Принцесса выживет, все решится по очкам. А если их фракция убьет нашего Нового Короля, то автоматически побеждают они, так как Принцесса жива».  
  
«То есть… если они потеряют Бывшего Короля, им достаточно всем вместе навалиться на Нового Короля, и они победят по очкам?»  
  
«Нечестно, не?»  
  
«Поэтому в захвате территории у нас преимущество. У нас больше городов на старте и НПС качественнее».  
  
«И главное───»  
  
◇  
  
«Красный ник не дают только за убийство игроков. Убьешь НПС – сразу бан, наверное».  
  
Преимущество в виде дополнительной жизни у Принцессы и недостаток в виде гандикапа в захвате территории. И главное – пять дней, с 15 по 20 декабря, – охуенно долгий период ивента.  
Для рядового игрока это одно, но для тех, кто занимается стратегией, задач слишком много.  
  
Пенсилгон отбросила несколько планов и тут же начала разрабатывать новые.  
  
«Им не нужно действовать как единая армия. Тех, кто не подчиняется, можно считать за монстров и действовать небольшими отрядами во главе со стримерами. Блядь, и что с этим делать… Даже с РПА ничего не выйдет. Похоже, придется как-то убеждать нашу пушку………»  
  
День решающей битвы близок. Чувствуя приближение бури грядущей заварушки, Пенсилгон наслаждалась ароматом особого чая Садорэмы, используя свои привилегии специального советника.  
  
\*\*